

CARRERA: TECNICATURA EN DISEÑO DE IMAGEN, SONIDO Y MULTIMEDIA							
DISTRIBUCIÓN DE ASIGNATURAS POR HORARIOS Y AULAS 2026							
		MATERIA	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
PRIMER CUATRIMESTRE	1° AÑO	Introducción al conocimiento científico - (Cuatrimestral) Prof. Resp: Héctor Bentolila	08:00 – 12:00 Comisión 1 Comisión 3				
			14:00 a 18:00 Comisión 2	14:00a 18:00 Comisión 4			
		Introducción a las tecnologías aplicadas al arte - (Cuatrimestral) Prof. Resp: Gabriel Gendin		08:00 - 14:00			
		Seminario Taller de Integración Imagen, Sonido y Multimedia 1 (Anual) - Prof. Resp: Arturo Fabiani			08:00 - 12:30		
		Lenguaje Visual - (Cuatrimestral) Prof. Resp: Elena Zurlo				08:00 - 12:30	
	2° AÑO	Guion - (Cuatrimestral) Prof. Resp: Armando Dieringer		08:00 - 12:30			
		Seminario Taller de Integración Imagen, Sonido y Multimedia 2 (Anual) - Prof. Resp: Marcel Czombos				08 a 12.30	
		Tecnologías aplicadas al arte I: edición de imagen y sonido - (Cuatrimestral) Prof. Resp: Mario Muñoz					08 a 14.00
	3° AÑO	Semiótica - (Cuatrimestral) Prof. Resp: Alejandro Silva Fernández	15:00 a 19:30				
		Producción y planificación audiovisual (Cuatrimestral) Prof. Resp: Guillermo Elordi				08 a 12.30	
		Seminario Taller de Integración Imagen, Sonido y Multimedia 3 (Anual) - Prof. Resp: Verónica Seniquel	9 a 13.00				